|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | M.I. Ernesto Alcántara Concepción |
| *Asignatura:* | Fundamentos de Programación |
| *Grupo:* | 17 |
| *No de Práctica(s):* | 1 |
| *Integrante(s):* | Colín Leyva Elías |
| *No. de Equipo de cómputo empleado:* |  |
| *No. de Lista o Brigada:* | Numero de lista 12 |
| *Semestre:* | 1 |
| *Fecha de entrega:* | 17 de septiembre de 2021 |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
**Introducción.**  
En esta practica se abordaran actividades relacionadas al uso y funcionamiento de diferentes herramientas que se usaran a lo largo del curso resaltando el uso de GitHub que se ha convertido en una herramienta popular entre los programadores.  
  
Se abordara el uso de herramientas para compartir archivos en este caso Google drive, herramientas de texto como OneNote que puede ser usado como libreta virtual. También se vera un uso mas útil del buscador de Google y distintas herramientas que este tiene ya sea la calculadora, su uso para hacer graficas o diferentes comandos que se pueden usar para hacer mas precisa una búsqueda.  
  
Finalmente se creara una cuenta y un repositorio en GitHub para aprender el uso y las herramientas útiles de esta pagina, este archivo se compartirá con el profesor.  
  
De esta forma se aprenderá mejor el uso y el aprovechamiento de las diferentes herramientas que tenemos a la mano los estudiantes.  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  **Actividad 1.**  
  
  
Crear una cuenta de Google drive, skyDrive o dropbox y crear una carpeta compartirla con todos los integrantes del equipo y con el correo: estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com. Esta la utilizaras para compartir los archivos de esta práctica.  
  
Cuenta de Google drive: [colin.leyva.elias@gmail.com](mailto:colin.leyva.elias@gmail.com)  
Nombre de la carpeta: Programación   
Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente  
 **Actividad 2.**Crear una cuenta en OneNote y crea un documento con el resumen de lo visto en la primera semana de clases. Ver ejemplo de la página 7 y 8 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b.  
  
**Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente**  
  
**Actividad 3.**Realiza una búsqueda en Google utilizando la etiqueta de autor sobre el “Lenguaje de programación en C”. Qué tipo de resultados obtienes.  
  
**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente **Actividad 4.**Utilizando Google obtén la definición de una “máquina de Turing”(antepón la palabra “define:”).  
  
Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente  
  
  
 **Actividad 5.**Utilizando google grafica el sen, cos, tan, ctan.  
  
**Sen.**  
**Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente  
Cos.  
Interfaz de usuario gráfica, Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente  
Tan.  
Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente  
  
Ctan.  
Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente  
  
Actividad 6.**Utiliza “intitle: intext: y filetype:” para encontrar pdf’s sobre sistemas operativos unix.  
Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente  
  
 **Actividad 7.**  
  
Utilizando la calculadora de google resuelve las siguientes operaciones:  
  
1)  
  
Tabla

Descripción generada automáticamente  
2)  
  
Tabla

Descripción generada automáticamente  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
3)  
  
Tabla

Descripción generada automáticamente  
  
4)  
  
Tabla

Descripción generada automáticamente  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
5)  
  
Tabla

Descripción generada automáticamente  
  
6)  
  
Tabla

Descripción generada automáticamente  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
7)  
  
Tabla

Descripción generada automáticamente  
  
8)  
  
Tabla

Descripción generada automáticamente  
  
 **Actividad 8.**De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección de libros y buscar los libros “Programación en C”. Busca en las bibliotecas de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuantos libros existen, si están disponibles en texto completo.  
  
La búsqueda realizada arrojo un resultado de 883 libros existentes disponibles en texto completo.  
  
Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente  
  
**Actividad 9.**  
  
Hacer la actividad de casa de la página 18. Sobre el uso de Github.  
  
Link de la actividad: <https://github.com/EliasColeWest/practica1_fdp>  
  
Captura de pantalla de un videojuego

Descripción generada automáticamente  
  
  
  
  
  
  
**Conclusión.**  
  
Aprendí el correcto uso de las diferentes herramientas aun siendo de las mas simples como el buscador de Google y paginas de internet como GitHub.  
  
Creo que las herramientas mas importantes que se utilizaron para la practica fue la biblioteca virtual de la UNAM, debido a la inmensa cantidad de libros he información que témenos a la mano como estudiantes de esta Universidad. Y la pagina de GitHub ya que esta puede ser una gran herramienta en nuestra área de estudio, ya que puede facilitar el trabajo en equipo una vez se llegue a ese punto de la materia en la que se tenga que compartir código y versiones de programas con los integrantes de los equipos.  
  
También destacar el uso del buscador de Google que puede ser una herramienta mas precisa a la hora de necesitar cualquier archivo o hacer una búsqueda muy precisa.  
  
El uso de estas herramientas será de gran ayuda para el resto del curso y de la carrera, y es bastante importante conocer su correcto uso desde el inicio para saber como aprovecharlos para sacar su máximo potencial y facilitar distintas tareas.